



LES FORGES DE PAIMPONT

SITE HISTORIQUE

OFFRES POUR LES SCOLAIRES



















Témoins de 2 Révolutions Industrielles





Ce sont des hommes et des femmes qui ont construit un territoire et des paysages. Ils ont écrit cette histoire industrielle et ouvrière sur le massif forestier de Brocéliande.



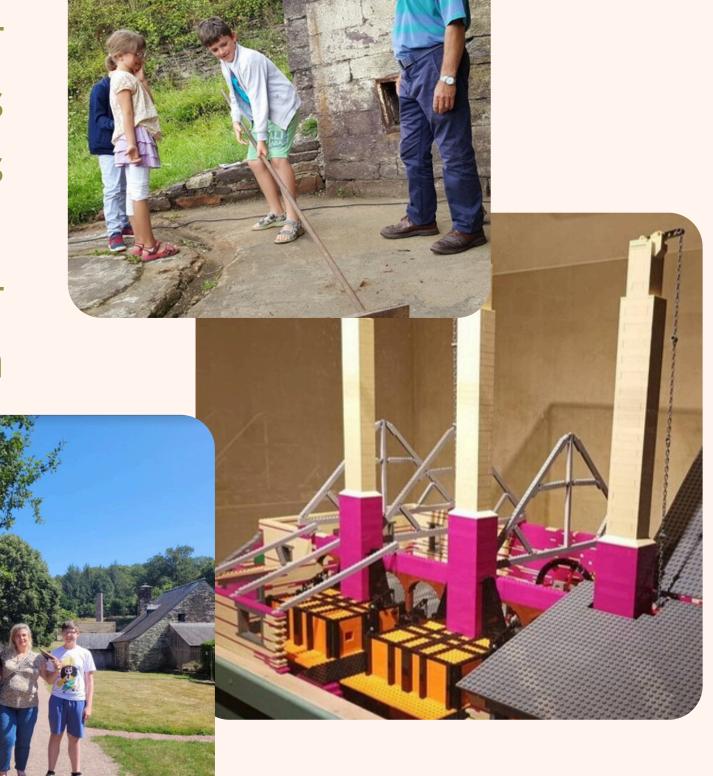




Inscrit au répertoire académique départemental n°35-169. Nous pouvons vous proposer différents thèmes de visites adaptés au cursus scolaire des élèves.

Nous pouvons, aussi, travailler en amont avec vous afin

d'adapter votre venue.





PROGRAMME SCOLATRE

CYCLE 2 (CP - CE2) (6 - 9 ans)

Nous proposons aux élèves d'explorer le site des forges afin d'apprendre à appréhender un écosystème industriel.

Lors de la visite, le séquençage de chaque bâtiment, leurs différentes fonctions sont expliquées grâce à de minutieuses maquettes ludiques.

Auprès des élèves, les aspects de la vie quotidienne sont également évoqués à travers les différentes parties constitutives du village: maison d'une famille ouvrière, partie usinage, cidrerie, potager...

L'histoire emblématique des Forges de Paimpont amènera les élèves à se questionner sur l'évolution du monde de l'usine et de la fabrication du fer du XVIIe siècle au XIXe siècle.

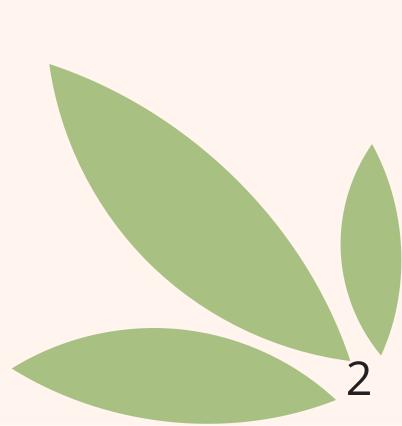
Afin de répondre à ce programme, nous proposons :

- une histoire contée
- chasse aux trésors
- Dessine tes forges (mélange biodiversité et découverte industrie)

Découverte avec quelques aspects culturels d'une langue vivante régionale : le gallo ou le breton mis en lien avec un projet de théâtre. (**Projet avec l'association...**)









PROGRAMME SCOLATRE

CYCLE 3 (CM1 - 6è) (10 - 12 ans)

L'objectif est de répondre au développement de l'imaginaire et de la connaissance du monde, nous proposons aux élèves de découvrir la révolution industrielle par le biais de l'histoire de l'art et de l'art plastique.

La gravure de l'affinerie peut inclure un travail sur le dessin industriel. Celui-ci aura pour but de démontrer l'intelligence de construction du site et permettra de faire écho avec l'arrivée du chemin de fer et de la construction des gares (Monet "la gare de Saint Lazare" ou Turner "Pluie, vapeur, vitesse") cela permettra à l'enfant d'identifier, d'analyser, de situer cette époque. Il s'agira d'étudier l'intérêt inédit de la littérature pour l'industrie au XIXe siècle comme avec <u>Germinal</u> de Zola ou avec Jules Vernes <u>500 millions de la begum.</u>

Ils auront l'occasion de relier et de remettre l'œuvre d'art dans son contexte afin de situer son époque historique et les caractéristiques qui la définisse.

Nous pourrons ainsi faire une ouverture sur les cours d'histoire notamment avec l'association de l'Abbé Fouré (vie ouvrière, le travail des enfants et les révolutions industrielles de 1830 avec les avancées techniques).

Nous aurons également l'occasion de mettre en lumière l'histoire des sciences et des technologies en ouvrant le dialogue sur la métallurgie, l'énergie hydraulique, la machine à vapeur, le chemin de fer, la locomotive...









PROGRAMME SCOLATRE



CYCLE 4 (5è - 3è) (13 - 15 ans)

En travaillant sur la dimension d'histoire et de géographie, par l'étude des techniques et des modes de vie, nous pourrons mettre en relation l'histoire de l'Europe et de la révolution industrielle.

Afin d'éclairer cette partie de l'histoire nous pouvons utiliser le cinéma, notamment Charlie Chaplin dans "Les Temps Modernes" ou "L'arrivée en gare du train de La Ciotat" des Frères Lumières, qui permettront de mettre en perspective les problématiques liées à l'usine au XIXe siècle. Ce qui aboutira à acquérir des repères dans le temps, dans l'espace et de travailler sur le raisonnement et la justification.

Nous pourrons étudier notamment la relation entre la France et l'Angleterre; le temps de la Révolution, du directoire, le premier Empire, les restaurations et puis le second Empire avec Napoléon III et la restructuration urbaine de Paris.

Les élèves pourront réfléchir à l'environnement et se poser la question de la biodiversité et des ressources limitées (forêts, étangs artificiels, carrières à ciel ouvert). Ceci aboutira au moyen des sciences de la vie et de la terre, à l'étude des phénomènes naturels. Ils étudieront alors la faune et la flore, les techniques de gestion et de renouvèlements (système hydraulique, gestion de la forêt). Nous évoquerons aussi les comportements éthiques et responsables.

Par le biais de la physique-chimie, nous souhaiterions organiser un atelier de fonderie qui mettrait en lien les démarches scientifiques (concevoir, créer, réaliser) avec la transformation de la matière. Nous aurions également l'opportunité de prévenir sur les risques industriels et les conditions de vie des ouvriers (précarité, danger du métier).

Nous pourrions proposer des rencontres professionnelles avec ingénieur, maçon patrimoine bâtiment, Architect de France, métiers artisanat (tailleur de pierre, métier forêt et bois, schlitteur, mouleur...), découverte d'anciens et de nouveaux métiers.

Ces idées sont à organiser en amont.

LES ANIMATIONS DES FORGES



BERNARD LE LEZARD

Cycle 2 (CP - CE2) (6 - 9 ans)

Bernard le Lézard s'est caché aux Forges. En cherchant les lieux à partir d'images, les élèves auront l'occasion d'étudier le site de manière ludique.

DESSINE TES FORGES

Cycle 2 (CP - CE2) (6 - 9 ans)

Découvrez la biodiversité des Forges de Paimpont (l'étang, les plantes et les animaux). Construis ton herbier pour parler des Forges et dessine la forge de ton imaginaire (les maisons des familles ouvrières et son site industriel). Raconte-nous son histoire.

CHASSE AUX TRESORS Jeu pour les 7 à 12 ans

Cycle 2 (CP - CE2) (6 - 9 ans) - Cycle 3 (CM1 - 6è) (10 - 12 ans)

Venez découvrir, le Site Historique des Forges de Paimpont avec notre "Petit Eloi". Venez aider "Petit Eloi " à retrouver le code du coffre contenant le trésor. Parcourez les Forges avec quatre questions qui vous donneront un indice pour trouver les chiffres du code.

HISTOIRE COMPTEE DE FORGERON

Cycle 2 (CP - CE2) (6 - 9 ans) - **Cycle 3** (CM1 - 6è) (10 - 12 ans)

Balade contée aux Forges de Paimpont, en compagnie d'un compteur, découvre des histoires de forgerons. Ecoute les contes et le savoir-faire d'un forgeron du 19ème siècle.

A LA DÉCOUVERTE DU GALLO

Cycle 2 (CP - CE2) (6 - 9 ans) - **Cycle 3** (CM1 - 6è) (10 - 12 ans)

Le gallo, est la langue romane de Haute Bretagne. Elle est parlée en Ille-et-Vilaine, dans la moitié orientale du Morbihan et des Côtes-d'Armor, ainsi qu'en Loire Atlantique. Nous vous proposons une transmission de notre langue maternelle avec une association spéacialisée. A travers un atelier mélant le gallo et la vie des familles ouvrières aux Forges.



LES ANIMATIONS DES FORGES

VISITE GUIDÉE

Cycle 3 (CM1 - 6è) (10 - 12 ans) - **Cycle 4** (5è - 3è) (13 - 15 ans)

Des hommes et des femmes ont écrit l'histoire industrielle et ouvrière des Forges de Paimpont qui a façonné les paysages de la forêt de Brocéliande. Nous vous présentons cette histoire : 3 siècles de métallurgie et 2 révolutions industrielles de la France. Nous vous faisons découvrir les anciens bâtiments industriels du site des Forges. Des maquettes et des vidéos aident à la compréhension des lieux.



DESSIN INDUSTRIEL

Cycle 3 (CM1 - 6è) (10 - 12 ans) - **Cycle 4** (5è - 3è) (13 - 15 ans)

En découvrant la gravure de l'Affinerie, nous te proposons d'étudier le dessin architectural du site industriel des Forges. Dessine la fonderie, les hauts fourneaux, le laminoir afin de comprendre les différents systèmes de four, du système hydraulique et des enjeux pour chaque atelier. Raconte-nous l'intelligence architecturale de ces époques et des métiers qui y circulent.

JEUX SURCOUF

Cycle 4 (5è - 3è) (13 - 15 ans)

Surcouf en Brocéliande quelle drôle d'idée ? et bien oui!

Ce que nous allons vous raconter au travers de ce jeu est une histoire vraie!

Surcouf naviguant sur les mers du globe en « corsaire » missionné par l'Etat Français, va réaliser une prise d'un bateau Anglais. Une prise est le chargement de ce bateau.

De retour au port, il contacte le Directeur des Forges de Paimpont, pour lui demander s'il ne serait pas intéressé pour acheter le contenu de cette prise.

Le Directeur va lui répondre positivement, et se rendre à Saint Malo pour réaliser la livraison de cette marchandise.

Pour le remercier, Robert Surcouf, l'invite à déjeuner à Saint Malo, lors de ce déjeuner, Robert Surcouf tellement satisfait va offrir un cadeau au Directeur des Forges de Paimpont.

RENCONTRE MÉTIER

Cycle 4 (5è - 3è) (13 - 15 ans)

Le site historique des Forges de Paimpont existe maintenant depuis 1653. Les Forges regorgent de savoir-faire que nous souhaitons partager. A travers différents métiers qui ont permis de façonner le site, découvre ce savoir-faire qui touche divers domaines de la forêt, aux carrières, en partant de la métallurgie vers l'ingénierie.



En partenariat avec l'office ce tourisme de Paimpont, choisissez votre option/séjour!



UNE JOURNÉE ET UN GOÛTER

Découvrir les forges avec activités pédagogiques et restauration.

Espace de pique-nique inclus (repas fournis par les élèves).

Un goûter inclus fournis par les Forges (gâteau breton, jus de fruit, compote de pomme)

Tarif par enfant: 18€



UNE JOURNÉE

Découvrir les forges avec activités pédagogiques.

Espace de pique-nique inclus (repas fournis par les élèves).

Tarif par enfant: 16€





UNE DEMI-JOURNÉE ET UN GOÛTER

Découvrir les forges avec activités pédagogiques et restauration

Un goûter inclus fournis par les

Forges (gâteau breton, jus de fruit,

compote de pomme)

Tarif par enfant: 14€



UNE DEMI-JOURNÉE

Découvrir les forges avec activités pédagogiques

Tarif par enfant : 8€



PROPOSITION D'ACTIVITÉS PÉDAGOGIQUES

Rencontre et ouverture du champs des possibles avec des échanges professionnelles de manière inclusive : ouverture sur l'orientation et les sciences :

- Visite des forges avec un ou une guide
- Conte d'un forgeron
- Dessin architectural
- Initiation (danse bretonne, chant, yoga...)
- Location espace du laminoir pour toute activité (spectacle de fin d'année, concours d'éloquence...)
- Chasse aux trésors et ou jeu surcouf







Formulaire de réservation

Saison 2025

Date de la visite :

Nom responsable groupe :	
Contact du responsable :	
Heure d'arrivée sur site :	
Nombre de personnes prévues pour la visite :	
Option à choisir : référence journée type en an	nexe P.09 - P.14
Cycle 2 (CP - CE2) (6 - 9 ans)	Activités choisies
Option journée avec goûter : 18€ par élève	Chasse aux trésors
☐ Option journée sans goûter : 16€ par élève	L'histoire contée des forgerons
☐ Demi-journée avec goûter : 14€ par élève	Bernard le lézard
☐ Demi journée : 8€ par élève	Dessine tes forges
Cycle 3 (CM1 - 6è) (10 - 12 ans)	
☐ Option journée avec goûter : 18€ par élève	Activités choisies
Option journée sans goûter : 16€ par élève	☐ Visite guidée
Demi-journée avec goûter : 14€ par élève	Chasse aux trésors
☐ Demi journée : 8€ par élève	L'histoire contée des forgeronsCréation dessin industriel
Cycle 4 (5è - 3è) (13 - 15 ans)	Activités choisies
Option journée avec goûter : 18€ par élève	Visite guidée avec expert
Option journée sans goûter : 16€ par élève	Rencontre avec un métier
Demi-journée avec goûter : 14€ par élève	Création dessin architectural
Demi journée : 8€ par élève	Jeu Surcouf
Bon pour accord, Signature (Date, montion "lu et a	pprouvác")
Signature (Date, mention "lu et a	approuvee)
Le Client	

Paiement : Acompte* à la réservation : 50€TTC (paiement par chèque ou par virement bancaire. Paiement du solde, le jour de la visite à la maison d'accueil.

*Si annulation, l'acompte sera définitivement acquis par le Site Historique des Forges de Paimpont.

Possibilité de paiement avec PASS CULTURE

Mission Patrimoine Stéphane Bern 2018 et Lauréat Grand Prix VMF 2017

121 Les Forges - 35380 Paimpont

contact@forges-de-paimpont.eu





Tel: 02 99 61 85 48













CYCLE 2 (CP - CE2) (6 - 9 ans)

Canva

EXEMPLE: UNE JOURNÉE AVEC OU SANS GOÛTER

10h. Rendez-vous à la maison d'accueil

- > Possibilité pour le car de stationner sur un parking dédié à l'entrée des Forges
- > Réservation et acompte de 50 euros à verser en amont, règlement sur place
- > La classe sera divisée en deux groupes pour plus de facilité d'organisation
- > Les toilettes sont disponibles à l'accueil

10h30. Début des ateliers (durée 2h)

- > Chasse aux trésors en équipe
- > Histoire comptée des Forgerons

Roulement des ateliers

Fin 12h30

12h30 Pause pique-nique (durée 1h30)

Espace réservé couvert si nécessaire par les forges (pique-nique à prévoir avec les élèves)

Temps de pause et toilettes

14h. Reprise des ateliers (durée 2h)

Groupes toujours divisés

- > Atelier Gallo avec une association spécialisé pour l'apprentissage de cette langue ancienne
- > Dessine tes forges (biodiversité (herbier) et dessin sur la vie ouvrière)

16h. Fin atelier et Goûter si prévu : retour sur l'expérience des enfants et des enseignants (goodies pour remercier)



CYCLE 2 (CP - CE2) (6 - 9 ans)



EXEMPLE: UNE DEMI-JOURNÉE AVEC OU SANS GOÛTER

10h. Rendez-vous à la maison d'accueil

- > Possibilité pour le car de stationner sur un parking dédié à l'entrée des Forges
- > Réservation et acompte 50 euros à verser en amont, règlement sur place
- > La classe sera divisée en deux groupes pour plus de facilité d'organisation
- > Les toilettes sont disponibles à l'accueil

10h30. Début des ateliers (durée 2h)

- > Chasse aux trésors en équipe
- > Histoire comptée des Forgerons OU Gallo OU Dessine tes forges

Roulement des ateliers

Fin 12h30

Fin atelier et Goûter si prévu : retour sur l'expérience des enfants et des enseignants (goodies pour remercier)



CYCLE 3 (CM1 - 6è) (10-12ans)



EXEMPLE : UNE JOURNÉE FORMULE AVEC OU SANS UN GOÛTER

10h. Rendez-vous à la maison d'accueil

- > Possibilité de stationner le car sur un parking dédié à l'entrée des Forges
- > Réservation et acompte 50 euros à verser en amont, règlement sur place
- > La classe sera divisée en deux groupes pour plus de facilité dans les ateliers
- > Les toilettes sont disponibles à l'accueil

10h30. Début des ateliers (durée 2h)

- > Visite Guidée
- > Histoire comptée des Forgerons

Roulement des ateliers

Fin 12h30

12h30 Pause pique-nique (durée 1h30)

Espace réservé couvert si nécessaire par les forges (pique-nique à prévoir avec les élèves)

Temps de pause et toilettes

14h. Reprise des ateliers (durée 2h)

Groupes toujours divisés

- > Atelier Gallo avec une association spécialisé pour l'apprentissage dans cette langue ancienne
- > Dessin industriel

16h. Fin atelier et Goûter si prévu: retour sur l'expérience des enfants et des enseignants (goodies pour remercier)



CYCLE 3 (CM1 - 6è) (10-12ans)



EXEMPLE: UNE DEMI-JOURNÉE AVEC OU SANS GOÛTER

10h. Rendez-vous à la maison d'accueil

- > Possibilité de stationner le car sur un parking dédié à l'entrée des Forges
- > Réservation et acompte 50 euros à verser en amont, règlement sur place
- > La classe sera divisée en deux groupes pour plus de facilité dans les ateliers
- > Les toilettes sont disponibles à l'accueil

10h30. Début des ateliers (durée 2h)

- > Visite Guidée
- > Histoire comptée des Forgerons OU Gallo OU Dessin industriel

Roulement des ateliers

Fin 12h30

Fin atelier et Goûter si prévu : retour sur l'expérience des enfants et des enseignants (goodies pour remercier)



CYCLE 4 (5è - 3è) (13 - 15 ans)



EXEMPLE: UNE JOURNÉE FORMULE AVEC OU SANS UN GOÛTER

10h. Rendez-vous à la maison d'accueil

- > Possibilité de stationner le car sur un parking dédié à l'entrée des Forges
- > Réservation et acompte 50 euros à verser en amont, règlement sur place
- > La classe sera divisée en deux groupes pour plus de facilité d'organisation
- > Les toilettes sont disponibles à l'accueil

10h30. Début des ateliers (durée 2h)

- > Visite Guidée
- > Dessin architectural sur l'industrie

Roulement des ateliers

Fin 12h30

12h30 Pause pique-nique (durée 1h30)

Espace réservé couvert si nécessaire par les forges (pique-nique à prévoir avec les élèves) Temps de pause et toilettes

14h. Reprise des ateliers (durée 2h)

Groupes toujours divisés

- > Rencontre d'un métier
- > Jeux Surcouf

16h. Fin atelier et Goûter si prévu: retour sur l'expérience des enfants et des enseignants (goodies pour remercier)



CYCLE 4 (5è - 3è) (13 - 15 ans)



EXEMPLE: UNE DEMI-JOURNÉE AVEC OU SANS GOÛTER

10h. Rendez-vous à la maison d'accueil

- > Possibilité de stationner le car sur un parking dédié à l'entrée des Forges
- > Réservation et acompte 50 euros à verser en amont, règlement sur place
- > La classe sera divisée en deux groupes pour plus de facilité dans les ateliers
- > Les toilettes sont disponibles à l'accueil

10h30. Début des ateliers (durée 2h)

- > Visite Guidée
- > Rencontre Métier OU Jeu Surcouf OU Dessin architectural

Roulement des ateliers

Fin 12h30

Fin atelier et Goûter si prévu : retour sur l'expérience des enfants et des enseignants (goodies pour remercier)